

Seminar (bereits zum 8. Mal und mit vielen neuen Themen) :

Aero- und Hydrodynamik des Segelns 2.3

... und die Konsequenzen für Trimm, Speed und Höhe

Dr. Urs E. Zurfluh

Samstag 21. März 2020 ; 0900-1300 Uhr

Ort: Universität Luzern unilu.ch ; Hörsaal HS 7 (Erdgeschoss)

>> für Regattasegler und deren Crew und Interessierte, mit Theorie und vielen praktischen Tipps und Trimm-Tipps;
Sprache: Hochdeutsch

Der Wind treibt die Segel. Doch wie wirken die Kräfte und wie wird das Boot schneller? Welcher Trimm hat welche Konsequenzen auf den Vortrieb? Was bedeuten laminare und turbulente Strömungen? Die Gefahr moderner Profile. Schnell und hoch segeln. Vorbereitung des Materials. Segelstellungen und Gewichtstrimm bei unterschiedlichen Wind-/Wellenbedingungen.

Und viele weitere Themen

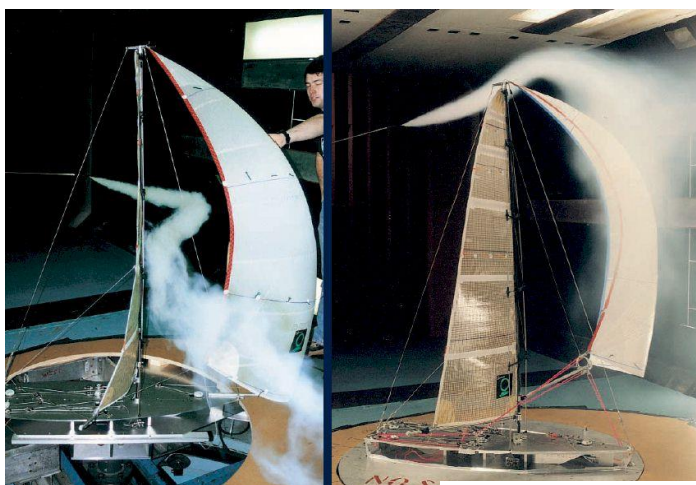


Bild: Quantum Sails

Anmeldung : - bis 10. März 2020 ; begrenztes Platzangebot;

Meldung ist verbindlich;

- mit Name, Vorname und Adresse an urs.zurfluh@advantis.ch

- Teilnahme nach Meldungseingang, wird per Mail bestätigt

> Die inhaltlichen Aussagen entstammen direkt der Wissenschaft der Fluidodynamik; es wird keine Trivialesegeltheorie vermittelt. Die Erkenntnisse sind direkt nutzbar und viele Teilnehmer sind in den Ranglisten markant nach oben gekommen.

> **Kurskosten CHF 50.-** (vor Ort zu entrichten, bitte *passend* mitbringen);
Schüler und Studenten CHF 30.- (bitte bei Anmeldung angeben)

> **Skript inklusive**

> **Bitte frühzeitig erscheinen, wegen der Registrierung**

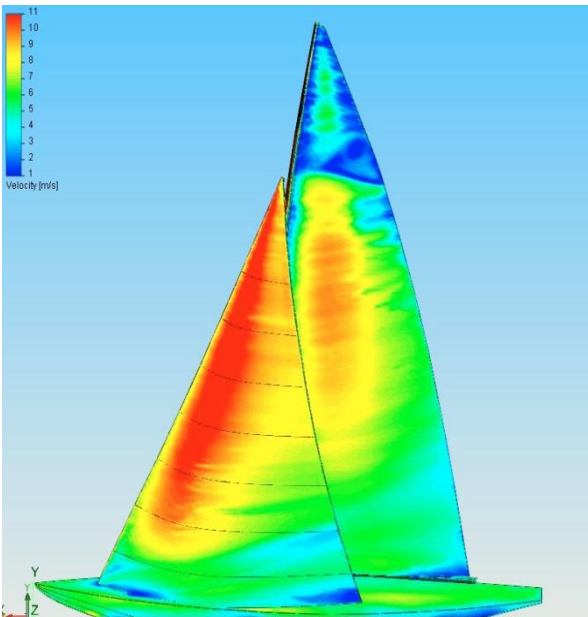
>> Die unilu.ch befindet sich direkt neben dem Bahnhof Luzern;
Parkplätze in der Tiefgarage; bitte Schreibmaterial mitnehmen.

Vorinformation:

Es ist geplant im Jahre 2021 das weitergehende Seminar mit dem Thema: „**Dynamik-
aspekte beim Regattasegeln**“ zu veranstalten. Das Aerodynamik-Seminar ist eine wichtige Voraussetzung hierzu.

Theorie und viel Praxis

- >> Es hat sich gezeigt, dass es sehr wichtig ist, dass an Bord ein gemeinsames Wissen existent ist, also die Crew mitnehmen ist empfehlenswert.



Situationsplan Luzern

